

LA GUILDE DE SOMBRE-SANG

ASSOCIATION

MÉDIÉVALE-FANTASTIQUE

DOSSIER DE PRÉSENTATION

Campement • Animations • Spectacles • Immersion

Fondée en 2014 • Martigny ,Valais



L'association

Fondée en novembre 2014 en Valais et aujourd'hui basée à Martigny, La Guilde de Sombre-Sang est une association à but non lucratif dédiée à l'animation et à l'immersion dans les univers médiévaux et médiévaux-fantastiques.

Née de la rencontre de passionnés désireux de donner vie à leur propre vision du fantastique médiéval, la Guilde participe aujourd'hui à de nombreux événements, fêtes et manifestations, dans des cadres aussi bien publics que privés.

À travers ses activités, l'association poursuit plusieurs objectifs :

- ◆ Promouvoir et développer l'animation et l'immersion dans les univers médiévaux et médiéval-fantastiques
- ◆ Entraîner ses membres et initier le public aux activités propres à l'association (*pour les personnes jugées aptes*)
- ◆ Proposer des représentations et des animations dans le cadre de fêtes, manifestations et événements socioculturels
- ◆ Encourager auprès du grand public la découverte de l'imaginaire, du fantastique et de la féerie.

La Guilde cherche avant tout à créer une **expérience vivante et immersive**. Costumes, personnages, campement, décors, animations et interactions avec le public participent à construire un univers cohérent dans lequel les visiteurs sont invités à entrer le temps d'un événement.

Notre histoire

L'histoire de La Guilde de Sombre-Sang débute à l'automne 2014, sous l'impulsion de son fondateur et actuel président, Julien Délèze.

Réunissant initialement une petite équipe de passionnés, la Guilde fait ses premières armes au travers de différentes animations et manifestations régionales.

Une étape déterminante est franchie en 2017, à l'occasion des représentations de la Saint-Jean au Château de la Bâtiaz, à Martigny.

La troupe y pose alors les premières bases du concept qui caractérise aujourd'hui ses prestations.



À cette époque, ses représentations reposent principalement sur des démonstrations de combat scénarisées et mises en scène sur fond musical. Au fil des années, l'association enrichit progressivement son répertoire et développe de nouvelles disciplines.

L'archerie en est l'un des meilleurs exemples. À ses débuts, la Guilde ne comptait que deux archers. La discipline s'est progressivement développée jusqu'à réunir aujourd'hui une dizaine d'archers au sein de l'association.

Contrat après contrat et année après année, La Guilde de Sombre-Sang a également constitué son propre matériel. Cette évolution répond à l'un des principes essentiels de l'association : être aussi autonome que possible lors de ses prestations.



Son campement dispose aujourd'hui de deux grandes tentes communes, d'un espace de vie collectif et d'une tente dédiée à la cuisine. À cette infrastructure viennent s'ajouter les tentes personnelles de plusieurs membres, permettant à la Guilde de déployer, lorsque l'événement le permet, un campement médiéval-fantastique de grande ampleur.

Le campement n'est ainsi pas uniquement un lieu d'hébergement : il devient lui-même un élément du décor et de l'expérience proposée au public.

Pourquoi « Sombre-Sang » ?

Derrière le nom de l'association se cache une autre particularité de la Guilde. La Guilde de Sombre-Sang possède son propre univers médiéval-fantastique. Initialement imaginé en 2014 et développé par Julien Déléze, auteur amateur, cet univers s'est considérablement enrichi au fil des années. En 2024, Nicolas Besson, également membre de l'association, rejoint activement son développement.

Après plus d'une décennie de création, cet univers possède désormais ses propres territoires, peuples, histoires, personnages et légendes.

Ce travail permet aujourd'hui à l'association d'aller au-delà de la simple représentation médiévale-fantastique. Il constitue une véritable matière première pour imaginer spectacles, histoires, intrigues et quêtes interactives directement inspirés de l'univers de la Guilde.



Chaque membre incarne ainsi son propre personnage et participe, à sa manière, à donner vie à cet univers lors des manifestations.

Les visiteurs souhaitant aller plus loin peuvent également découvrir son histoire et son contenu sur notre site internet, dans la rubrique consacrée à notre univers.

Nos membres

La Guilde de Sombre-Sang compte aujourd'hui 25 membres actifs, auxquels s'ajoutent 4 membres actuellement en période d'essai. L'association est administrée par un comité composé de cinq membres. Deux responsables de secteur complètent cette organisation et assurent l'encadrement de certaines activités spécifiques.

Afin de garantir un cadre adapté aux activités pratiquées par l'association et aux responsabilités qu'elles impliquent, **l'adhésion à La Guilde de Sombre-Sang est réservée aux personnes âgées de 18 ans révolus.**

Au-delà de leurs personnages et de leurs costumes, les membres apportent à la Guilde des compétences très diverses : combat, archerie, artisanat, interprétation, création, logistique, cuisine de campement ou encore construction et entretien du matériel.

Cette diversité permet à l'association de proposer des prestations évolutives et d'adapter la composition de son campement et de ses animations aux besoins de chaque manifestation.

Nos animations & prestations

La Guilde de Sombre-Sang propose un ensemble d'animations inspirées des univers médiévaux et médiévaux-fantastiques. Selon la nature de la manifestation, le lieu, le public attendu et les souhaits de l'organisateur, nos différentes prestations peuvent être proposées individuellement ou réunies autour d'un campement complet.

Notre objectif est de favoriser autant que possible l'immersion et l'interaction avec le public, afin que celui-ci ne soit pas uniquement spectateur, mais puisse également découvrir, expérimenter et entrer dans notre univers.

Archerie & initiation à l'archerie

L'archerie est l'une des disciplines historiques de La Guilde de Sombre-Sang et occupe aujourd'hui une place importante au sein de l'association.

Nos archers proposent des démonstrations ainsi que des initiations permettant au public de découvrir le maniement de l'arc dans un environnement encadré et adapté.

L'activité est organisée en fonction de l'espace disponible, des conditions de sécurité et du public accueilli.

Au-delà de l'aspect sportif, nos membres peuvent également intégrer l'archerie à l'univers et aux personnages de la Guilde, transformant une simple initiation en une activité médiévale-fantastique immersive.





Représentations de combat

Le combat fait partie des disciplines présentes au sein de la Guilde depuis ses premières années.

Nos combattants proposent des représentations mettant en scène différents affrontements dans un esprit spectaculaire et théâtral.

Selon l'événement, ces représentations peuvent prendre différentes formes et être intégrées à une histoire, une quête ou une mise en scène plus importante.

Le combat devient ainsi un outil narratif permettant de faire vivre devant le public les personnages et les histoires de notre univers.

Jonglerie de feu

La Guilde de Sombre-Sang propose également un spectacle de jonglerie de feu, apportant une dimension spectaculaire et féérique à ses prestations.

Cette animation trouve notamment sa place lors des soirées, inaugurations ou moments forts d'une manifestation.

Jeux de lumière, mouvements, feu et mise en scène se mêlent pour créer un spectacle inspiré de l'esthétique fantastique propre à la Guilde et offrir au public un moment visuel marquant.

Les prestations impliquant du feu sont naturellement réalisées sous réserve des autorisations nécessaires et dans le respect des conditions de sécurité du lieu et de la manifestation.



Lancer de haches

Le lancer de haches permet au public de s'essayer à une activité aussi ludique qu'impressionnante.

Sous la surveillance et les instructions de membres de la Guilde, les participants peuvent découvrir les bases du lancer et tenter d'atteindre les différentes cibles mises à leur disposition.

L'activité est organisée dans un espace spécifiquement délimité et son accès reste soumis aux conditions de sécurité ainsi qu'à l'appréciation des responsables de l'animation.

Quêtes & aventures interactives

Grâce à son propre univers médiéval-fantastique, La Guilde de Sombre-Sang peut concevoir des quêtes spécialement adaptées aux manifestations auxquelles elle participe.

Le public est invité à rencontrer les personnages de la Guilde, rechercher des indices, résoudre des énigmes, accomplir différentes missions ou prendre part à une histoire se déroulant au cœur de l'événement.

Ces aventures peuvent être adaptées au lieu, au thème de la manifestation et aux autres animations présentes. Elles constituent l'une des prestations les plus immersives de la Guilde : le visiteur ne regarde plus simplement l'histoire se dérouler devant lui, il en devient l'un des participants.

Le campement des Sombre-Sang

Lors des manifestations qui le permettent, La Guilde de Sombre-Sang installe son propre campement médiéval-fantastique.



Un univers ouvert au public

Ouvert au public, celui-ci constitue à la fois le cœur de notre présence sur l'événement, un espace d'animation et une porte d'entrée vers notre univers.

Les visiteurs peuvent y découvrir les différentes tentes et installations de la Guilde, rencontrer les personnages qui y vivent et observer la vie quotidienne du campement.

Une carte de notre univers permet notamment de présenter au public les terres dont sont originaires nos personnages et d'introduire les histoires qui entourent la Guilde de Sombre-Sang.

Le campement accueille également différents jeux, parmi lesquels figurent aussi certains imaginés spécifiquement à partir de notre propre univers. L'objectif n'est pas de créer un décor figé, mais un lieu vivant. Les membres y mangent, discutent, jouent, entretiennent leur matériel et interagissent avec les visiteurs tout au long de la manifestation.

La cuisine du campement

La cuisine participe pleinement à la vie et à l'ambiance du campement.

Lorsque les conditions de la manifestation le permettent, l'intendante de la Guilde et son équipe y préparent leurs propres repas et font vivre cet espace durant l'événement.



La cuisine fait partie de la vie interne de la troupe et contribue naturellement à l'atmosphère du campement.

Il ne s'agit toutefois **pas d'une animation culinaire ou d'un service de restauration destiné au public.**

Prestations privées

La Guilde de Sombre-Sang intervient également dans le cadre d'événements privés et peut proposer des prestations spécialement adaptées à l'occasion.



Cérémonies d'union laïques

Pour les couples souhaitant sortir du cadre traditionnel, La Guilde de Sombre-Sang peut mettre en scène et officier une cérémonie d'union laïque d'inspiration médiévale ou médiévale-fantastique.

La cérémonie est préparée en collaboration avec les personnes concernées afin d'en personnaliser le déroulement, l'ambiance et le contenu.

Elle peut ainsi devenir un véritable moment scénarisé et symbolique, intégré à l'univers souhaité par le couple.

Enterrements de vie de célibataire

La Guilde propose également des animations destinées aux enterrements de vie de célibataire. Selon les envies du groupe et les possibilités du lieu, différentes activités de la Guilde peuvent être réunies afin de créer une expérience médiévale-fantastique originale.

Défis, archerie, lancer de haches, jeux ou scénarios peuvent notamment être combinés afin de construire une activité personnalisée autour de la future mariée ou du futur marié.

La prestation peut aller de quelques activités ponctuelles jusqu'à une véritable petite aventure scénarisée préparée pour l'occasion.

Nos références

Au fil des années, La Guilde de Sombre-Sang a participé à de nombreuses manifestations médiévales et médiévales-fantastiques, en Suisse romande et France voisine.

Parmi nos principales références :

- ◆ Arcana Festival - 2022
- ◆ Château de la Bâtiaz, Martigny - 2018 et 2019
- ◆ Fête du Sel de Buttes - 2022
- ◆ Fête médiévale de Rolle - 2025
- ◆ Fête médiévale de Saillon - 2025
- ◆ Fête de l'Héritage d'Almyr - 2016, 2017, 2018 et 2019
- ◆ La Croisée des Temps - 2024, 2025 et 2026



Ces différentes participations ont permis à la Guilde d'acquérir une solide expérience des manifestations accueillant du public et d'adapter progressivement ses prestations, son campement et son organisation aux contraintes propres à chaque événement.

Nous organisons également

L'Éveil de la Bâtiaz

La Guilde de Sombre-Sang ne participe pas uniquement à des manifestations : elle possède également sa propre expérience dans l'organisation d'événements accueillant du public.

Depuis 2022, la Guilde organise L'Éveil de la Bâtiaz, fête marquant la réouverture annuelle du Château de la Bâtiaz à Martigny, en collaboration avec l'Association de l'aménagement et du développement du site historique de la Bâtiaz, avec laquelle elle bénéficie également d'un contrat de prestations.



Le premier chapitre de L'Éveil de la Bâtiaz avait été organisé indépendamment de la Guilde par son président, Julien Délèze. Dès le deuxième chapitre, en 2022, La Guilde de Sombre-Sang a repris officiellement l'organisation de la manifestation.

Depuis lors, l'événement est devenu un rendez-vous annuel et compte aujourd'hui six chapitres. Cette expérience permet à La Guilde de Sombre-Sang de connaître les réalités d'une manifestation sous ses deux aspects : celui de la troupe invitée, mais également celui de l'organisateur. Organisation générale, accueil des troupes et intervenants, logistique, sécurité, programmation des animations et gestion du public font ainsi partie des réalités auxquelles l'association est régulièrement confrontée.

Assurances

La Guilde de Sombre-Sang accorde une attention particulière à la sécurité de ses membres, du public et des manifestations auxquelles elle participe.

L'association dispose d'une **assurance responsabilité civile (RC)** couvrant ses activités associatives et ses prestations dans le cadre des événements auxquels elle prend part.

Elle bénéficie également d'une **assurance couvrant son matériel**, notamment les équipements et infrastructures appartenant à l'association. Ces couvertures permettent à la Guilde d'exercer ses activités dans un cadre assuré et adapté à la nature de ses prestations. Les attestations d'assurance peuvent être mises à disposition des organisateurs sur demande.



Pourquoi faire appel à La Guilde de Sombre-Sang ?

Faire appel à La Guilde de Sombre-Sang, c'est accueillir davantage qu'une succession d'animations : c'est faire entrer au cœur de votre manifestation un univers vivant, un campement et ses personnages.

Forte de plus de dix années d'expérience, notre association réunit aujourd'hui une équipe de passionnés capable de proposer une présence complète et adaptable aux besoins de chaque événement.

Une animation vivante tout au long de la journée

Notre campement est ouvert au public et pensé comme un véritable lieu de vie. Entre deux animations programmées, les visiteurs peuvent continuer à découvrir nos personnages, notre univers, nos jeux et la vie quotidienne de la Guilde.

Notre présence ne se limite donc pas aux horaires des spectacles : le campement lui-même fait partie de l'animation.

Des animations variées et complémentaires

Archerie, initiation, représentations de combat, lancer de haches, jonglerie de feu, jeux ou encore aventures interactives permettent de proposer différentes expériences au cours d'une même manifestation.

Cette diversité nous permet d'adapter notre programme au public, au lieu et à l'identité de chaque événement.

Un univers qui nous est propre

Chaque membre de la Guilde incarne un personnage issu de notre propre univers médiéval-fantastique.

Cette particularité nous permet de créer des histoires, des interactions et des quêtes spécialement adaptées aux manifestations auxquelles nous participons et d'offrir au public une expérience allant au-delà de la simple démonstration.

Une troupe autonome et expérimentée

Au fil des années, La Guilde de Sombre-Sang a constitué son propre matériel et développé une organisation lui permettant d'être aussi autonome que possible lors de ses déplacements.

Notre expérience en tant que troupe, mais également en tant qu'organisateur de L'Éveil de la Bâtiaz, nous permet de comprendre les contraintes auxquelles sont confrontés les organisateurs et de travailler avec eux dans un esprit de collaboration.





Une association structurée et assurée

La Guilde dispose d'une organisation interne, de responsables d'activités ainsi que des assurances nécessaires à l'exercice de ses prestations.

La sécurité de nos membres, du public et des autres intervenants demeure une priorité dans l'organisation de nos activités.

Une prestation qui s'adapte à votre événement

Chaque manifestation possède son identité, son public et ses contraintes.

C'est pourquoi nous privilégions l'échange avec les organisateurs afin de définir une présence adaptée : de quelques animations ciblées jusqu'au déploiement d'un campement complet accompagné de ses personnages, activités, quêtes et spectacles.

Notre ambition est simple :

**« Ne pas seulement participer à votre manifestation, mais contribuer à lui
donner vie. »**



Conditions générales de prestation

Les présentes conditions définissent le cadre général dans lequel La Guilde de Sombre-Sang réalise ses prestations. Les conditions particulières propres à chaque manifestation sont précisées dans l'offre ou le contrat correspondant.

Engagement des parties

Par leur accord et leur signature, La Guilde de Sombre-Sang et l'organisateur s'engagent à collaborer pour la période et selon les prestations définies dans l'offre acceptée.

Une fois l'offre acceptée, les prestations et le montant convenus engagent les deux parties. Toute modification ou annulation doit faire l'objet d'un accord entre La Guilde de Sombre-Sang et l'organisateur.

Prestations

La Guilde de Sombre-Sang s'engage à fournir les prestations mentionnées dans l'offre acceptée, sans rémunération supplémentaire en dehors des éventuels éléments expressément exclus ou faisant l'objet d'un accord complémentaire.

Durant toute la manifestation, la Guilde s'engage à respecter le concept général de l'événement ainsi que les conditions convenues avec l'organisateur.

Subsistance

Les conditions relatives à la subsistance des membres de la Guilde sont traitées séparément et dépendent des modalités propres à chaque engagement.

Lorsque des denrées doivent être acquises spécifiquement dans le cadre d'une prestation, leur coût peut être adapté en fonction de l'évolution des prix ou, pour les prestations réalisées à l'étranger, des variations du taux de change.

Conditions météorologiques & sécurité

La sécurité des membres, du public et des autres intervenants demeure prioritaire lors de toutes les prestations de La Guilde de Sombre-Sang.

En cas de conditions météorologiques défavorables ou de toute situation susceptible de compromettre la sécurité, certaines installations, animations ou représentations — notamment celles impliquant du feu — peuvent être adaptées, interrompues, reportées ou annulées.

Lorsque ces mesures sont imposées par des impératifs de sécurité indépendants de la volonté de la Guilde, elles ne peuvent donner lieu à une demande de remboursement des prestations concernées.

Diffusion musicale & droits d'auteur

Les éventuelles obligations légales et financières liées à la diffusion publique de musique, notamment les redevances dues à la SUISA ou à tout autre organisme de gestion des droits d'auteur, sont à la charge de l'organisateur de la manifestation.

Sur demande, La Guilde de Sombre-Sang peut transmettre la liste des morceaux utilisés dans le cadre de ses prestations afin de faciliter les démarches nécessaires.

LA GUILDE DE SOMBRE-SANG

Campement • Animations • Spectacles • Immersion

Vous souhaitez faire vivre une expérience médiévale-fantastique à votre public ?

Nous nous réjouissons d'échanger avec vous et d'imaginer une présence adaptée à votre manifestation.

Julien Délèze

Président & Maître de Guilde

La Guilde de Sombre-Sang

1920 Martigny

079 461 14 35

contact.sombresang@gmail.com

www.laguil dedesombresang.com

